



Szczegółowy zakres kursu



Tester oprogramowania z wprowadzeniem do automatyzacji

Temat	Zakres	Data	Liczba godzin
Pre-work	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Wstęp do testowania oprogramowania 		
Wstęp do testowania oprogramowania	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Jak działa firma IT? ✓ Jak powstaje oprogramowanie? ✓ Kim jest tester? ✓ Czym jest testowanie? ✓ Podział testów ✓ Proces testowy ✓ Przypadek testowy ✓ Zgłoszenie błędu ✓ Testy niefunkcjonalne ✓ Dokumentacja projektowa ✓ Projektowanie przypadków testowych ✓ Ćwiczenia z tworzenia przypadków testowych 	02-03.10	16
Pre-work	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Testowanie w metodyce SCRUM 		
Testowanie w metodyce SCRUM	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Wprowadzenie do Scrum/Agile ✓ Inne metodyki wytwarzania oprogramowania ✓ Budowa strony internetowej ✓ Ćwiczenia z HTML, CSS, Javascript ✓ Chrome DevTools - Elements ✓ Powszechne błędy na Stronach internetowych ✓ Testing challenge - ćwiczenia z testowania aplikacji webowych ✓ Front-end vs back-end ✓ Testowanie na urządzeniach mobilnych ✓ Chrome Devtools - Network ✓ Testowanie na podstawie przypadków testowych ✓ Dane testowe ✓ SEO, Analiza SEO ✓ Wstęp do automatyzacji - Selenium IDE 	16-17.10	16
Pre-work	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Testowanie Web Serwisów i Baz Danych 		
Testowanie Web Serwisów i Baz Danych	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Modele baz danych ✓ Relacyjne bazy danych na przykładzie MySQL ✓ Język SQL ✓ Protokół HTTP ✓ Wprowadzenie do webserwisów ✓ REST ✓ Testowanie webserwisów w Postman ✓ SOAP ✓ Testowanie SOAP w SoapUI 	30-31.10	16

Temat	Zakres	Data	Liczba godzin
Pre-work	✓ Podstawy programowania w języku Java		
Podstawy programowania w języku Java	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Struktura pliku Java ✓ Pierwszy program ✓ Wirtualna Maszyna Java - JVM ✓ Typy zmiennych ✓ String ✓ Printf ✓ Parsowanie ✓ Operatory ✓ Scanner ✓ Metody ✓ Instrukcje warunkowe ✓ Random ✓ Pętle ✓ Tablice ✓ Listy ✓ Sety ✓ Static ✓ Obiektowość – Klasy, Obiekty, Konstruktory 	13-14.11	16
Pre-work	✓ Selenium WebDriver i teoria wg ISTQB®		
Selenium WebDriver i teoria wg ISTQB®	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Wprowadzenie do JUnit ✓ Budowanie selektorów XPath i CSS ✓ Omówienie biblioteki Selenium WebDriver ✓ Operacje na przeglądarce ✓ Podstawowe operacje na elementach strony ✓ Informacje o egzaminie ISTQB® ✓ Wstęp i rozpoczęcie projektu końcowego – automatyzacja testów aplikacji webowej z użyciem Java, JUnit i Selenium ✓ Warsztaty HR – przygotowanie do rozmowy rekrutacyjnej 	27-28.11	16
Projekt końcowy - testy automatyczne aplikacji webowej	✓ Kontynuowanie projektu końcowego – automatyzacja testów aplikacji webowej z użyciem Java, JUnit i Selenium	do 11.12	

Do zobaczenia na kursie!

