

Szczegółowy zakres kursu

UX Research & Design

Zakres	Terminy
✓ Wprowadzenie do UX – czym są wrażenia użytkownika ✓ Proces projektowy: Cele biznesowe i cele użytkownika	17.11.2020
✓ Wymagania biznesowe. User stories, user flow	19.11.2020
✓ Proces projektowy: Badania potrzeb użytkowników oraz badania z użytkownikami	24.11.2020 26.11.2020
✓ Psychologiczne podstawy UX – projektowanie zachowań	01.12.2020
✓ Proces projektowy: Iteracyjne podejście do makietowania i testowania makiet	03.12.2020
✓ Makiety statyczne, makiety interaktywne, porównanie software'u dla UX	08.12.2020 10.12.2020 15.12.2020 17.12.2020
✓ Dostępność cyfrowa – projektowanie dla wszystkich	22.12.2020
✓ Projektowanie treści – psychofizjologia czytania, komunikaty	05.01.2021
✓ Proces projektowy: Testowanie użyteczności	07.01.2021 12.01.2021
✓ Audyt heurystyczny UX	14.01.2021 19.01.2021
✓ Techniki warsztatowe UX – Design Thinking	21.01.2021
✓ Techniki warsztatowe UX – Design Sprint	26.01.2021
✓ Analityka webowa. Podstawy Google Analytics i Hotjar	28.01.2021
✓ Podejście Lean UX & miejsce UX w metodyce SCRUM	02.02.2021 04.02.2021
✓ Współpraca z programistami i testerami	09.02.2021
✓ Rynek pracy w Polsce, CV, portfolio, rozmowy rekrutacyjne	11.02.2021

Zajęcia odbywają się we wtorki i czwartki w godzinach 18:00-21:30